



INVITATION til WORKSHOP

Roskilde Bibliotek, 19. Maj

Invitation til LEGO SERIOUS PLAY workshop

- Vi bygger digitale strategier for fremtiden

19. maj, 2017, 09.30 – 15.30, Roskilde Bibliotek

Resultaterne fra Tænketankens digitale segmenteringsanalyse om adfærd, vaner, barriere og drivers for digitalt biblioteksbrug er klar til at blive arbejdet med lokalt, og vi inviterer derfor til workshop på Roskilde bibliotek den 19. maj, klokken 09.30 – 15.30. Vi skal først lytte og lære fra analysen og derefter sætter vi fokus på mere konkrete aktiviteter. Vi får – bogstaveligt talt – hænderne på klodserne, og bygger vores digitale strategier.

På dagen vil vi:

- Præsentere de 8 digitale segmenter/målgrupper i dybden
- Få ny viden og indsigt i segmenternes adfærd, præferencer, drivers og barriere for biblioteksbrug for det digitale bibliotek og sammenhænge med bl.a. fysisk biblioteksbrug
- Få strategiske inputs, samt diskutere og reflektere over hvordan der kan arbejdes med segmenterne lokalt

Metode – LEGO SERIOUS PLAY

Vi kommer til at arbejde med den innovative og involverende metode LEGO SERIOUS PLAY. Her bygger, deler og diskuterer vi indtryk og gode ideer. Metoden skaber et stort engagement og er med til at åbne op for viden, og konkretisere dette i modeller, der fortæller dybe historier.

LEGO SERIOUS PLAY sikrer:

- At alle deltager. Selv de, som ofte holder sig i baggrunden deler deres indsigter, mens de andre lytter;
- Man får alles perspektiv beskrevet i 3D, hvilket gør det nemmere at forstå og huske;
- Kreative løsninger på gamle udfordringer. Deltagerne udtrykker ofte, at de delte noget, de ikke havde planlagt at dele, fordi processen frigør kreativitet;
- Motivation og engagement til at drive forandring.

I får dels mulighed for at teste en metode, som de færreste kender, og I får en god oplevelse og nye input med hjem via de mange historier, der bliver delt.

Målgruppen: Ledere og nøglemedarbejdere, der arbejder med og er optaget af lokal udvikling af det digitale bibliotek.

Hjemmearbejde: Forud for workshoppen skal deltagerne orientere sig i Rapporten Digitale Strategier for Fremtiden.

Workshoppen er del af projektet 'Digitale strategier for fremtiden' der er støttet af Slots- og Kulturstyrelsen

Program:

09.30 – 10.00	Ankomst, kaffe og te
10.00 – 10.10	Velkomst og introduktion til dagen ved Lotte Hviid Dyrby, Tænk tanken Fremtidens Biblioteker
10.10 – 11.10	Præsentation af segmenter, tværgående findings, kommunesegmentering & strategikort Michael Moos-Bjerre, Moos-Bjerre & Lange
11.10 – 12.00	Skills Building – introduktion og opvarmning ved Kåre Bach Kristiansen
12.00 – 12.30	Frokost
12.30 – 13.15	Hvordan ser 'vores' digitale bibliotek ud lige nu? <i>Alle bygger deres bud. Der deles og diskuteres</i>
13.30 – 14.30	Fremtidens digitale biblioteker <i>Alle bygger deres bud på fremtidens digitale bibliotek/tilbud/strategi</i>
14.45 – 15.15	Vores næste skridt? <i>Alle bygger en model, der fortæller historien om hvad de går hjem og gør nu? Hvad vil I gøre anderledes? Hvad vil I gøre mere af?</i>
15.15 – 15.30	Opsamling, tak for i dag

Der kan forekomme ændringer i programmet

Dagen faciliteres af Kåre Bach Kristiansen, KaareLBK, som er en yderst erfaren certificeret facilitator i LEGO SERIOUS PLAY. Kåre har derudover arbejdet med biblioteker i en årrække, og var med at skabe Tænk tanken oprindelige strategiske udgangspunkt. Han var ligeledes involveret i det store designantropologiske 'projekt Folkets Bibliotek'.